

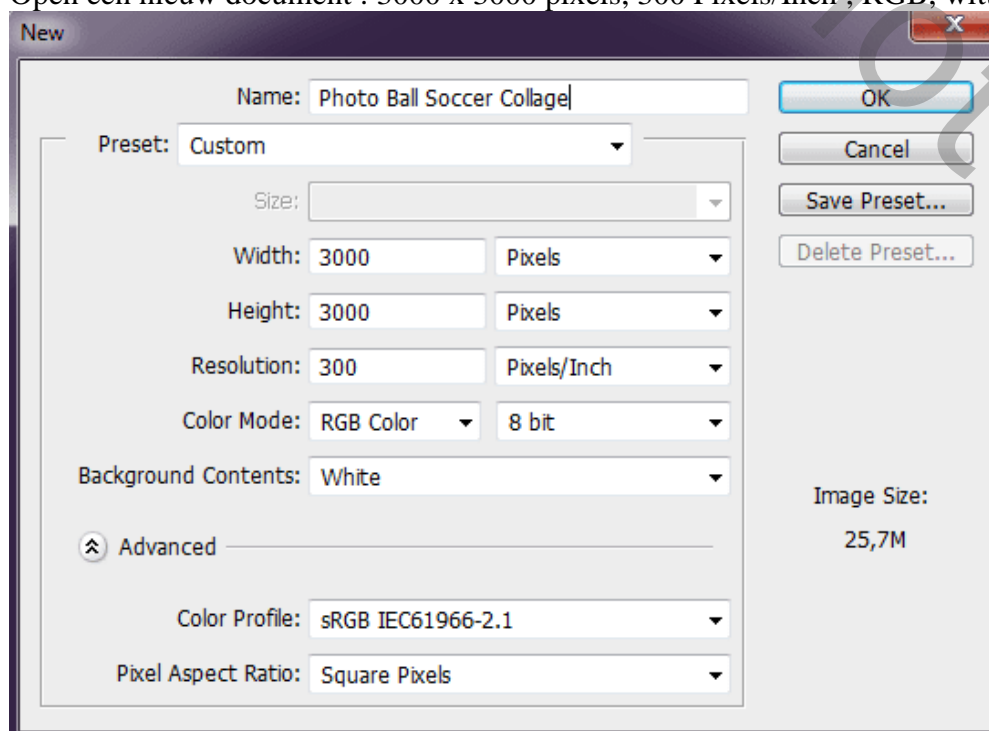
## Voetbal collage



Heel veel afbeeldingen nodig. Gebruik je eigen afbeeldingen of bijgevoegde afbeeldingen

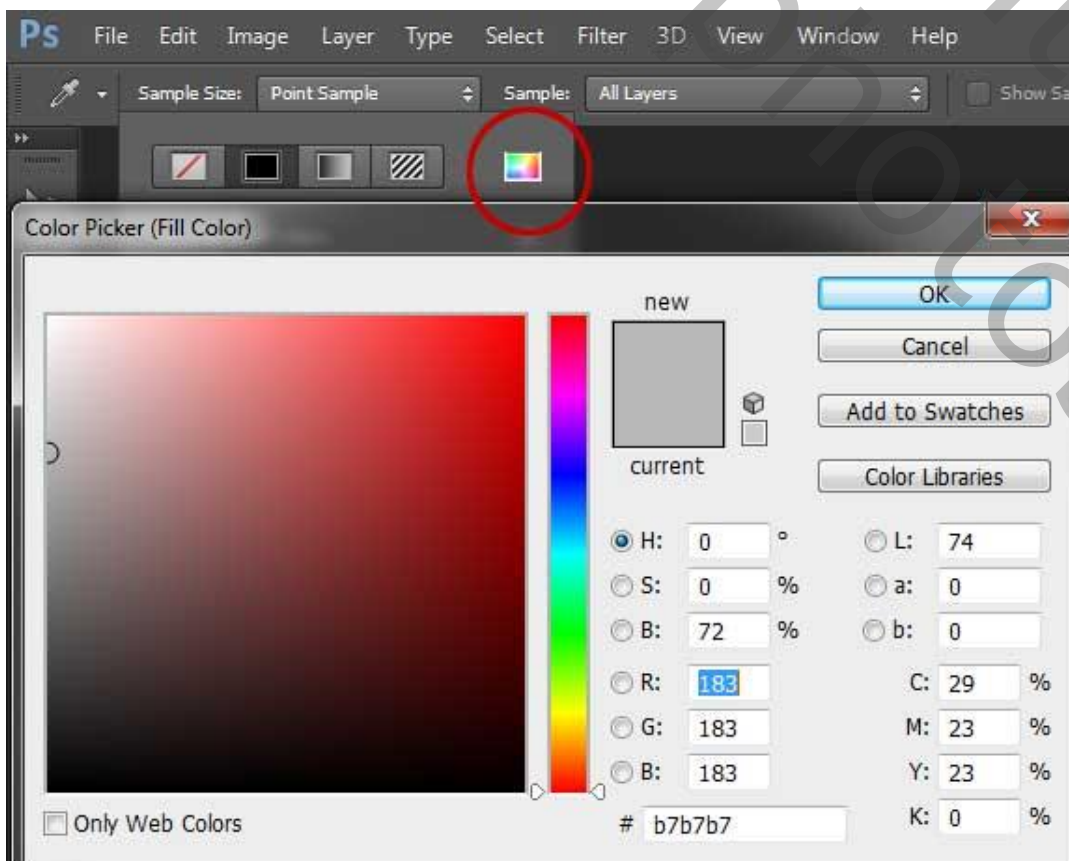
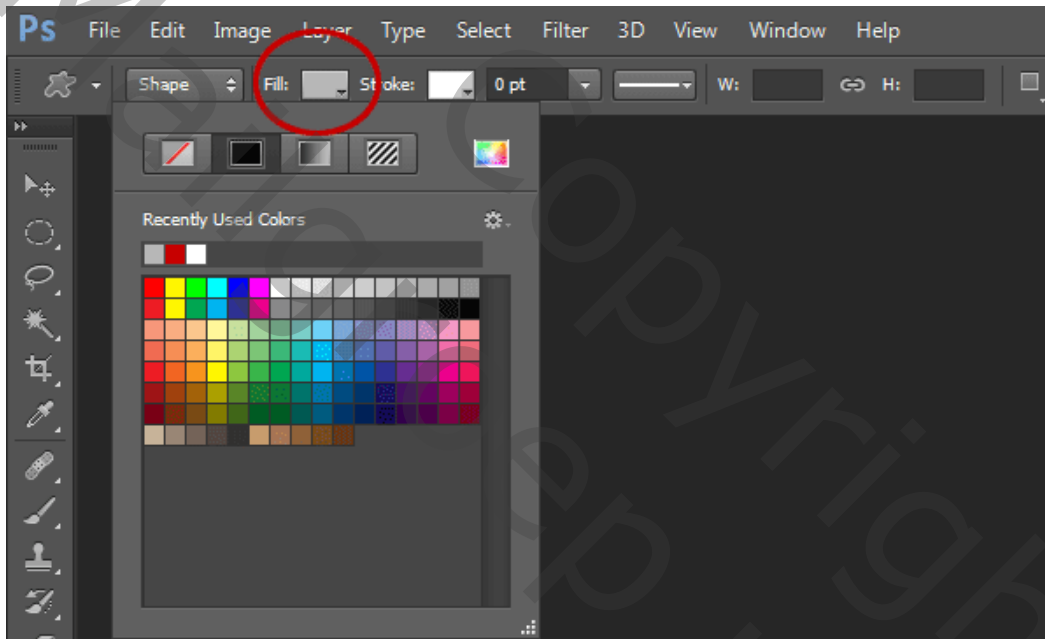
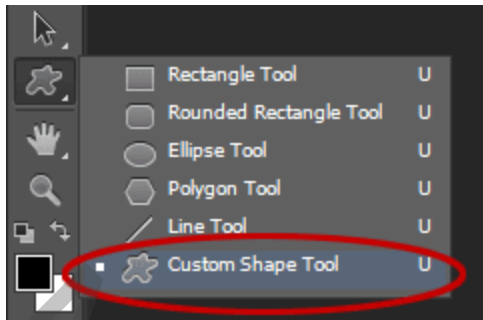
### 1. Nieuw Document.

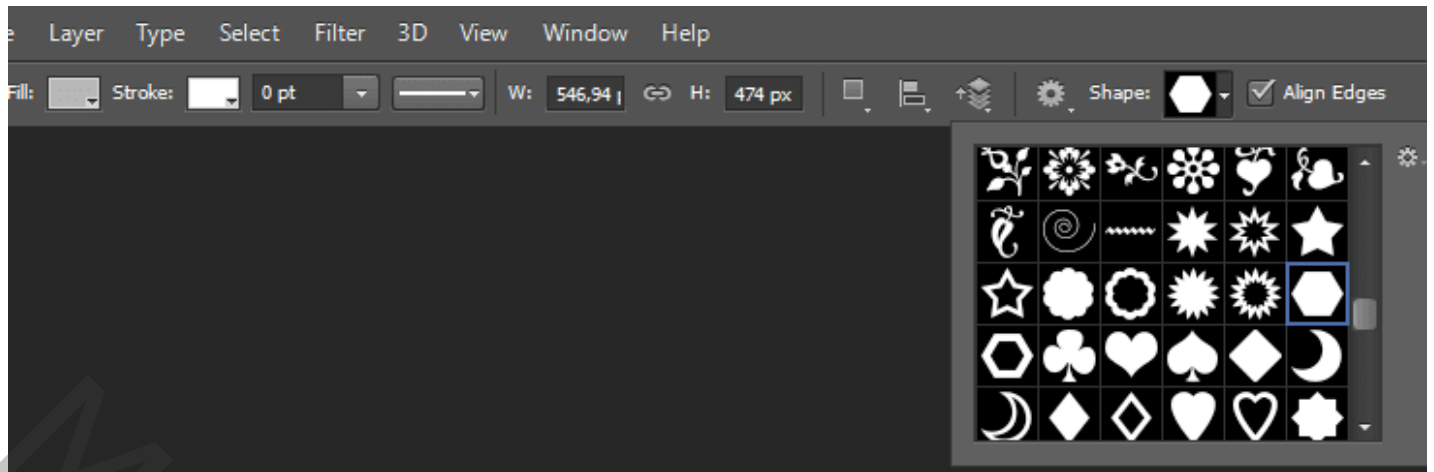
Open een nieuw document : 3000 x 3000 pixels, 300 Pixels/Inch ; RGB; witte achtergrond.



## 2. Aangepaste vorm.

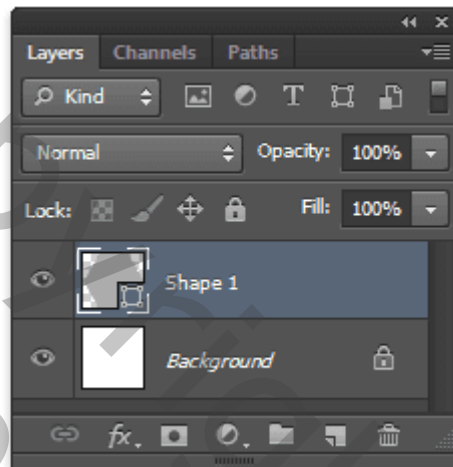
Selecteer Aangepaste vormen; optie op Vorm; kleur kiezen ; grootte omlijning kiezen (3pt); zeshoek vorm selecteren.





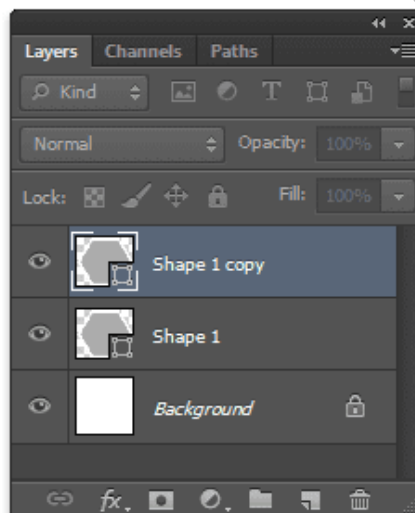
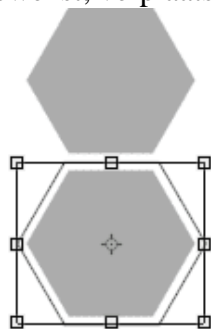
### 3. Zeshoek tekenen.

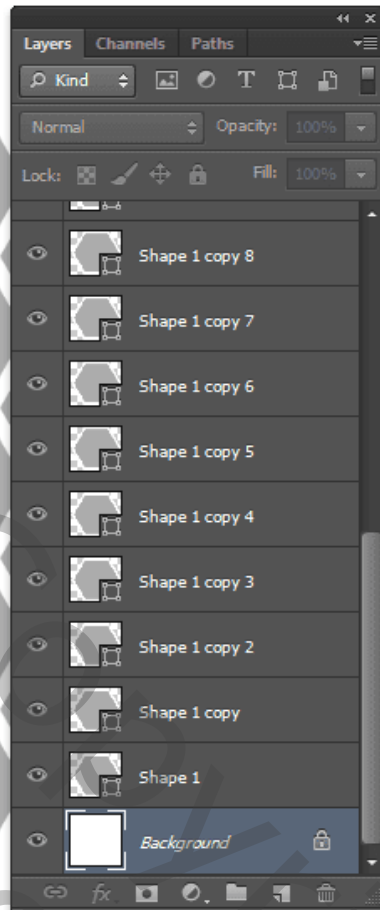
Teken een zeshoek; shift toets ingedrukt houden.



### 4. Dupliceren.

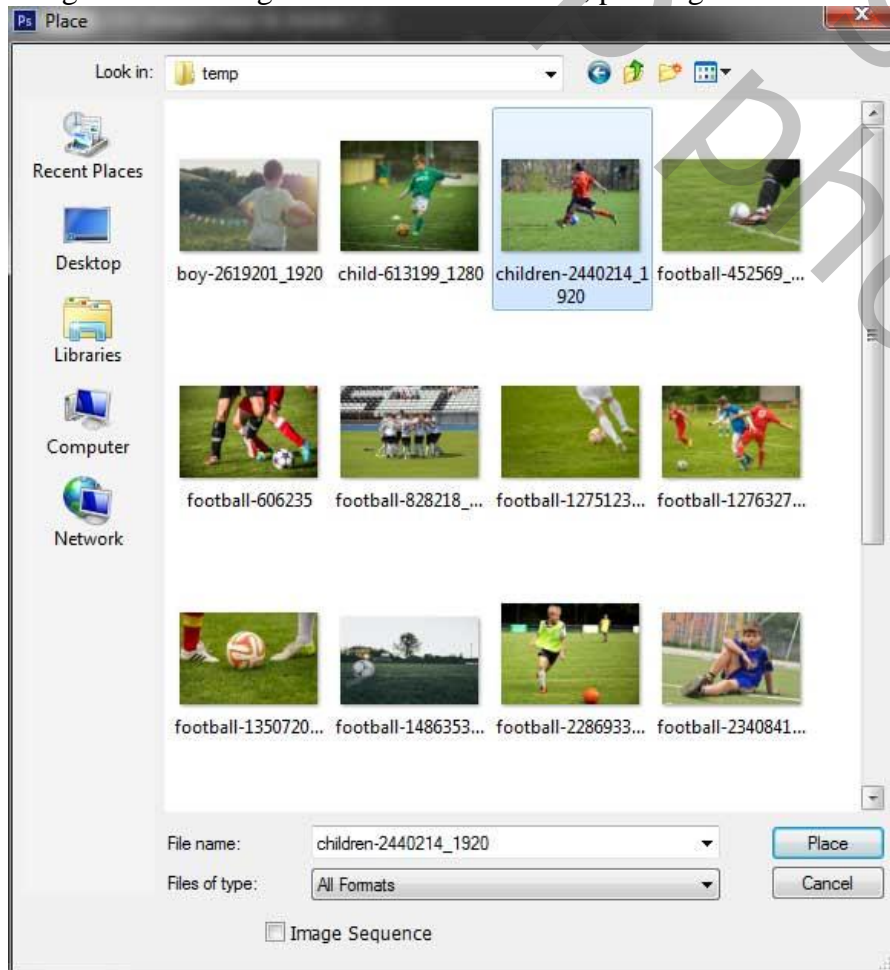
Dupliceer (Ctrl+J) zoveel als gewenst; verplaats; mooi ordenen.

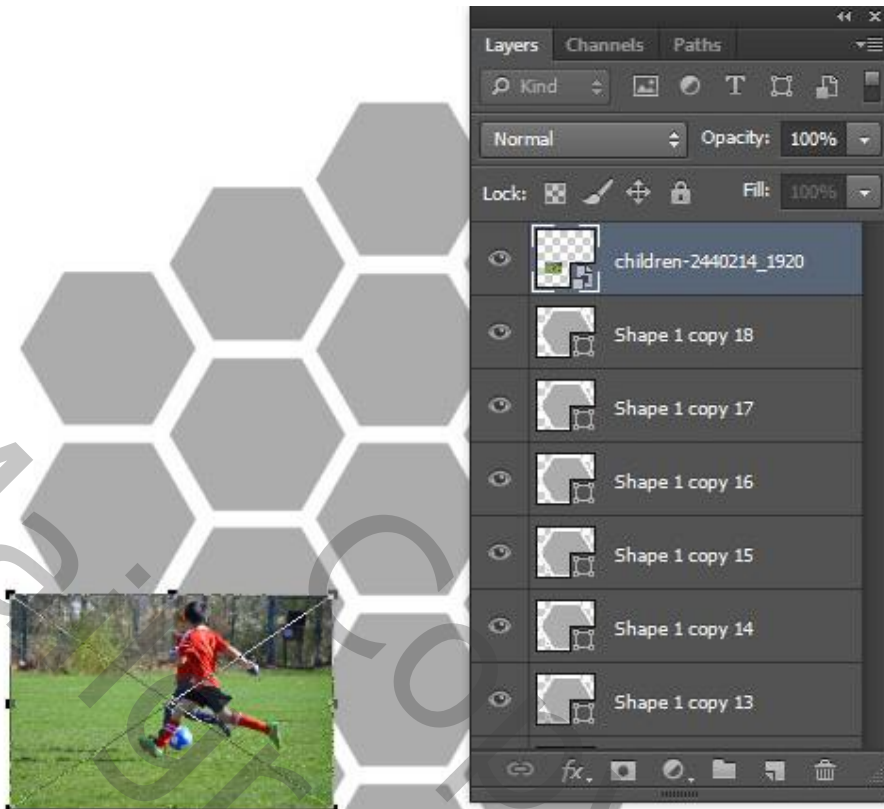




### 5. Afbeelding toevoegen.

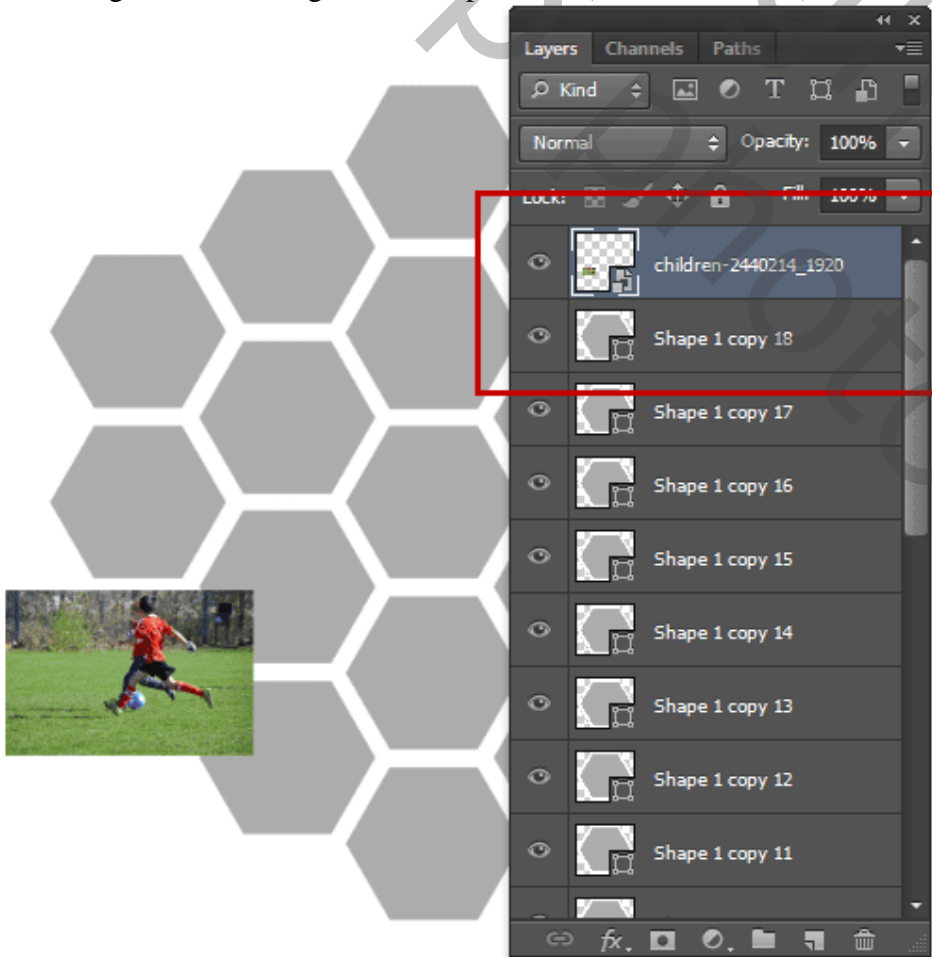
Voeg een afbeelding toe boven een veelhoek; pas de grootte aan.

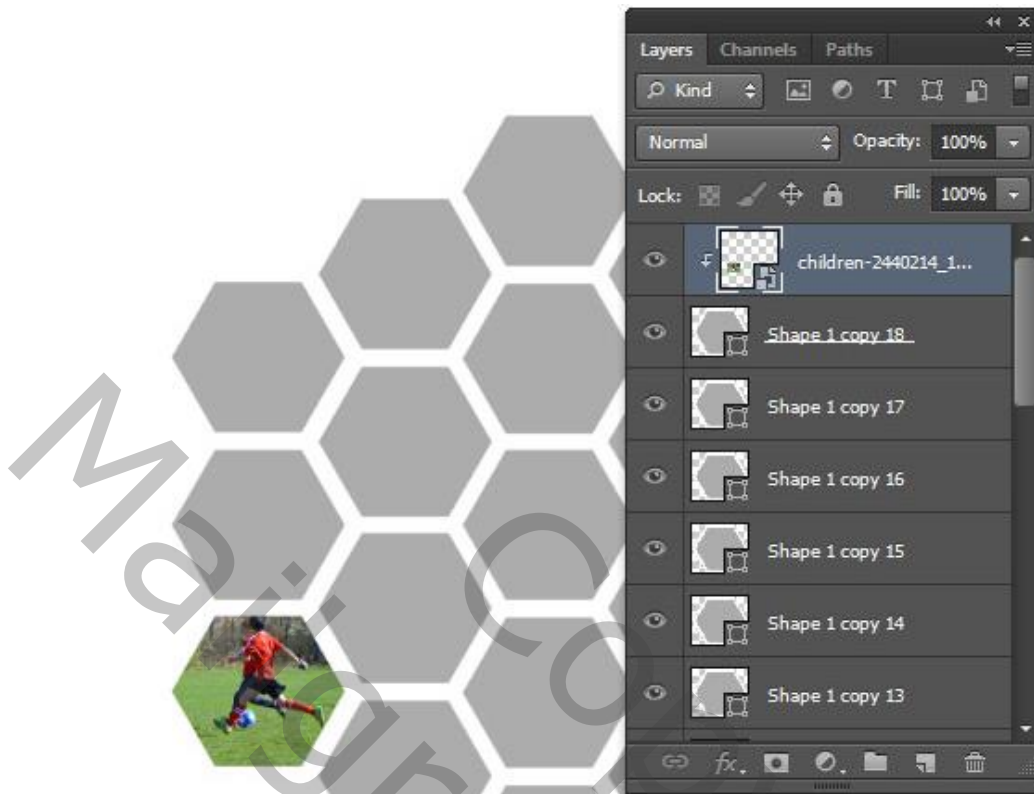




## 6. Uitknipmasker

Maak van de laag met afbeelding een Uitknipmasker (klik Alt+Ctrl+G).





### 7. Andere afbeeldingen toevoegen.

Herhaal de stappen 5 en 6 om alle andere afbeeldingen toe te voegen.



## 8. Groeperen.

Selecteer de afbeeldingen en veelhoeken, klik Ctrl + G om alles te groeperen.

Dupliceer dan de groep. Originele groep onzichtbaar maken; houden we als reserve.





### 9. Lagen samenvoegen.

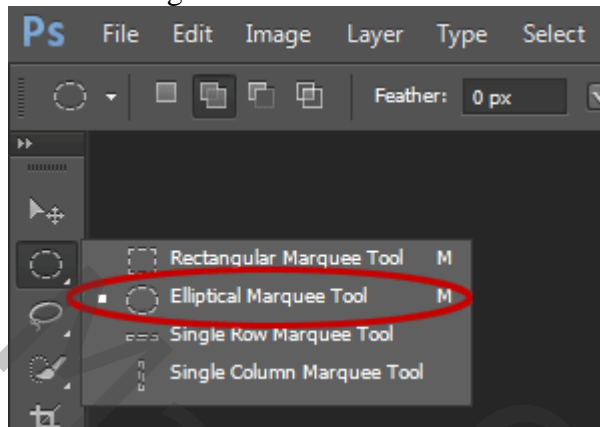
Klik op de kopie groep Ctrl + E om alles op één laag te bekommen





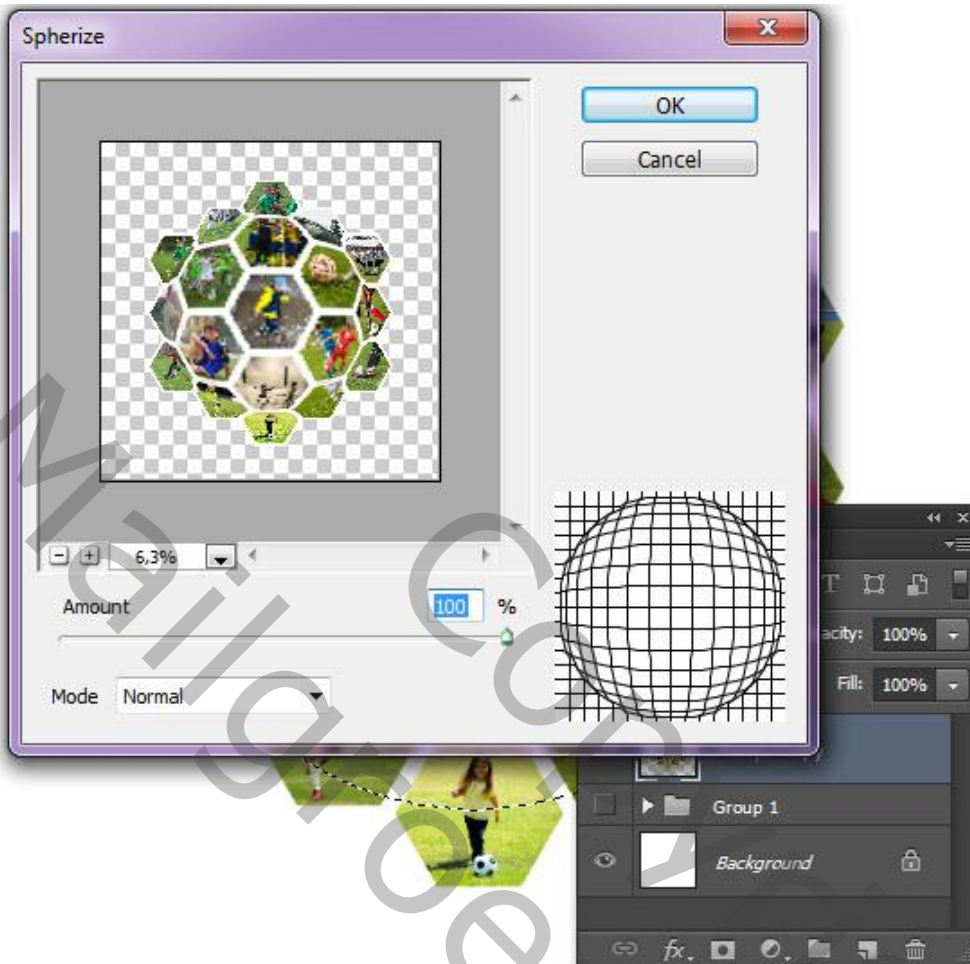
## 10. Cirkel Selectie.

Met ovaal selectie gereedschap een cirkelselectie maken boven de samengevoegde laag; shift toets ingedrukt houden.



## 11. Filter Bol.

Ga naar Filter → Vervorm → Bol : 100% ; Normaal. OK.



## 12. Laagmasker.

Met nog altijd de selectie actief voeg je aan de samengevoegde laag een laagmasker toe.



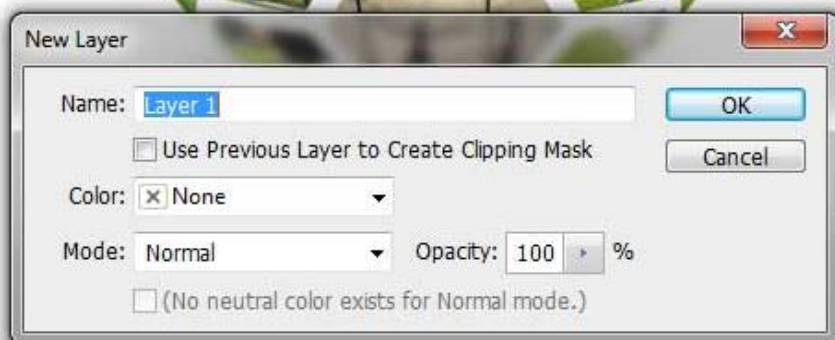
### 13. Transformeren.

Klik op de laag Ctrl + T, plaats en grootte van je bal aanpassen.



### 14. Schaduw laag.

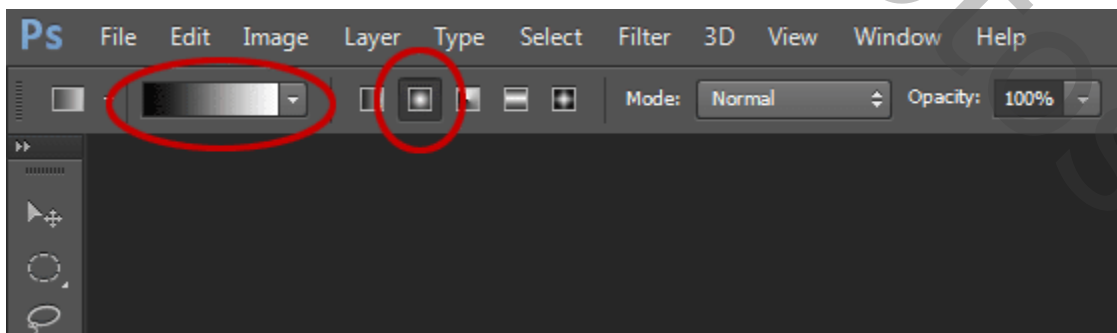
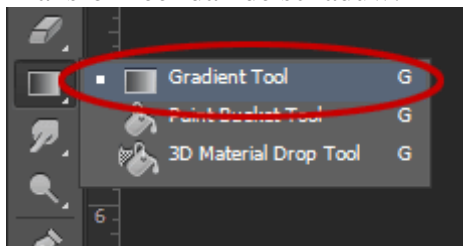
Nieuwe laag toevoegen onder laag “samengevoegd”.

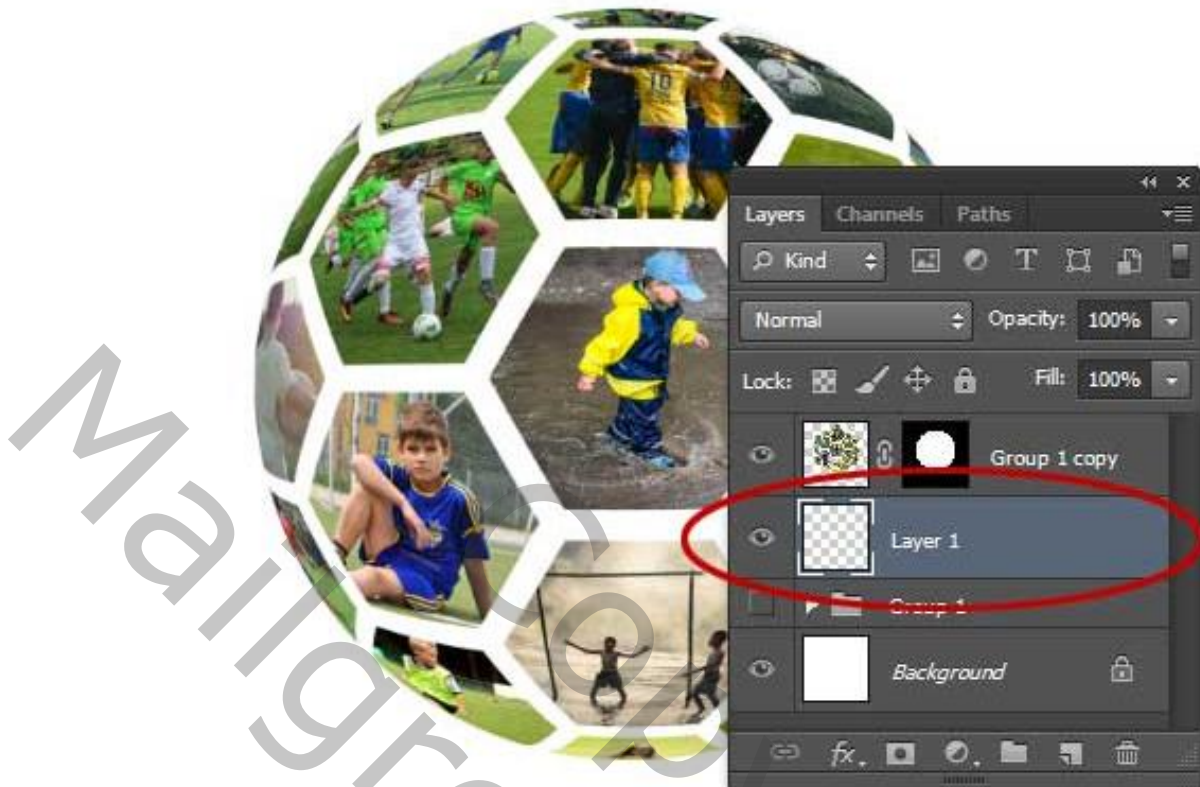




### 15. Schaduw schilderen.

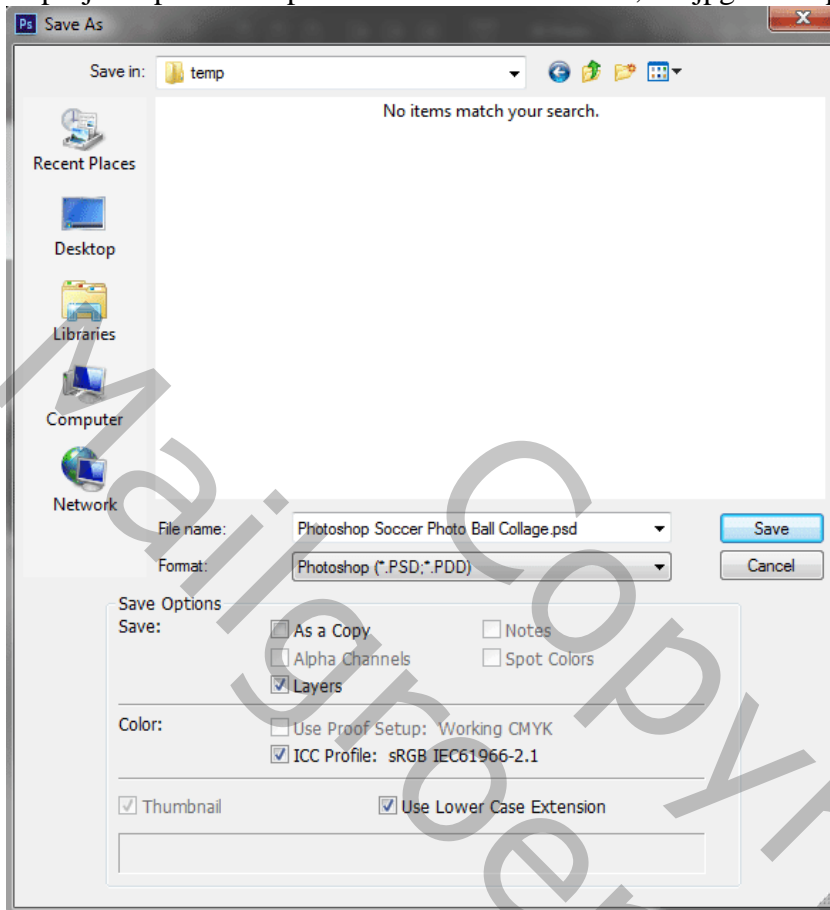
Radiaal zwart wit verloop tekenen onder de bal.  
Transformeer dan de schaduw.





## 16. Opslaan.

Je project opslaan als psd bestand om te bewaren; als jpg voor op het web.



Opmerking : je werk kleiner maken als je het op Sennet plaatst (Afbeelding → Afbeeldingsgrootte)